

Игры. Часть 1

Во всех играх играют двое, ходы делаются по очереди (пропускать ходы нельзя). Проигрывает тот, кто не может сделать ход. Требуется выяснить, какой из игроков выигрывает — тот, кто делает ход первым, или его противник.

Задача 0. Двое по очереди кладут на круглый стол пятаки так, чтобы они не перекрывались.

Задача 1. Двое по очереди ставят на шахматную доску слонов так, чтобы они не били друг друга.



Задача 2. Ладья стоит на поле $a1$ шахматной доски. За ход разрешается сдвинуть ее на любое число клеток вправо или вверх.

Задача 3. В левом конце полоски 1×10 стоит фишка. За ход разрешается сдвинуть ее вправо на 1, 2 или 3 клетки. А если фишка вначале стоит на другой клетке полоски?

Игры. Часть 1

Во всех играх играют двое, ходы делаются по очереди (пропускать ходы нельзя). Проигрывает тот, кто не может сделать ход. Требуется выяснить, какой из игроков выигрывает — тот, кто делает ход первым, или его противник.

Задача 0. Двое по очереди кладут на круглый стол пятаки так, чтобы они не перекрывались.

Задача 1. Двое по очереди ставят на шахматную доску слонов так, чтобы они не били друг друга.



Задача 2. Ладья стоит на поле $a1$ шахматной доски. За ход разрешается сдвинуть ее на любое число клеток вправо или вверх.

Задача 3. В левом конце полоски 1×10 стоит фишка. За ход разрешается сдвинуть ее вправо на 1, 2 или 3 клетки. А если фишка вначале стоит на другой клетке полоски?

Игры. Часть 2

Задача 4. Король стоит на поле $a1$ шахматной доски. За ход разрешается сдвинуть его вверх, вправо или вправо-вверх.

Задача 5. Ферзь стоит на поле $c1$ шахматной доски. За ход разрешается сдвинуть его вверх, вправо или вправо-вверх на любое число клеток.

Задача 6. Имеется шоколадка 6×8 . За ход разрешается сделать прямолинейный разлом любого из кусков вдоль углубления.



Задача 7. Имеются две кучки камней — в первой 8, а во второй 6 штук. За ход разрешается взять либо несколько камней из одной кучки, либо поровну камней из обеих кучек.

Игры. Часть 2

Задача 4. Король стоит на поле $a1$ шахматной доски. За ход разрешается сдвинуть его вверх, вправо или вправо-вверх.

Задача 5. Ферзь стоит на поле $c1$ шахматной доски. За ход разрешается сдвинуть его вверх, вправо или вправо-вверх на любое число клеток.

Задача 6. Имеется шоколадка 6×8 . За ход разрешается сделать прямолинейный разлом любого из кусков вдоль углубления.



Задача 7. Имеются две кучки камней — в первой 8, а во второй 6 штук. За ход разрешается взять либо несколько камней из одной кучки, либо поровну камней из обеих кучек.