

Рис. 1. Протаскивание через меридиональный диск

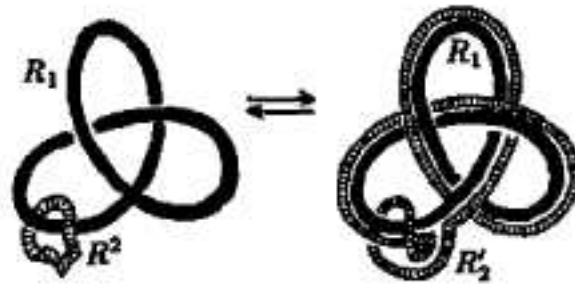


Рис. 2. Второе преобразование Кирби

10. Инварианты трёхмерных многообразий. 11 апреля 2013

Исчисление Кирби

Первое преобразование Кирби — добавление или уничтожение незаузленной окружности с оснащением ± 1 , не зацепленной с остальными компонентами оснащённого зацепления, задающего трёхмерное многообразие. На предыдущей лекции подробно обсуждалось, что это преобразование не изменяет получаемое в результате многообразие.

Второе преобразование Кирби связано с тем, что после перестройки на каждую компоненту зацепления будет натянут меридиональный диск. Поэтому любую другую компоненту можно протащить через этот меридиональный диск (рис. 1); полученное в результате многообразие при этом не изменится. В исходной сфере это преобразование устроено так, как показано на рисунке

Имеет место трудно доказываемая теорема Кирби: два оснащённых зацепления представляют одно и то же трёхмерное многообразие тогда и только тогда, когда они получаются друг из друга преобразованиями Кирби.

$$\begin{aligned}
(1) \quad & \langle \text{X} \rangle = a \langle \text{C} \rangle + a^{-1} \langle \text{C}' \rangle; \\
(2) \quad & \langle D \cup \text{O} \rangle = (-a^{-2} - a^2) \langle D \rangle; \\
(3) \quad & \langle \text{O} \rangle = 1.
\end{aligned}$$

Рис. 3. Соотношения для скобки Кауфмана

Перекрученную полосу можно расположить так, чтобы она была параллельна плоскости диаграммы. Тогда её можно изображать как обычную диаграмму зацепления. Оснащение задаётся при этом петельками. К оснащённым зацеплениям нельзя применять первое преобразование Рейдемейстера Ω_1 , уничтожающее петельку, но можно применять преобразование Ω'_1 , при котором одновременно уничтожаются две петельки, закрученные в разные стороны.

Пространство $S(F, 2n)$

Для построения инвариантов трёхмерных многообразий, заданных оснащёнными зацеплениями, нам потребуются пространства $S(F, 2n)$, которые строятся по аналогии со скобкой Кауфмана. Такие пространства инварианты относительно преобразований Рейдеместера Ω_1 , Ω_2 и Ω_3 , поэтому если строить с их помощью инварианты трёхмерных многообразий, то нужно позаботиться только об инвариантности относительно преобразований Кирби.

Скобка Кауфмана удовлетворяет трём соотношениям (рис. 3). Нормировочное соотношение (3) для наших целей неудобно; его мы изменим. А двумя первыми соотношениями мы воспользуемся следующим образом. Рассмотрим линейное пространство V над \mathbb{C} , состоящее из конечных линейных комбинаций попарно не изотопных диаграмм зацеплений, и профакторизуем его по соотношениям (1) и (2), фиксируя значение $a = a_0$. Соотношение (1) позволяет уничтожить перекрёстки, а соотношение (2) позволяет уничтожить окружности. В результате получаем одномерное пространство, которое обозначим $S(\mathbb{R}^2)$. Элементу этого пространства можно сопоставить число, если

выбрать базисную диаграмму. Когда в качестве базисной диаграммы выбирается окружность, получается значение скобки Кауфмана при $a = a_0$. Но сейчас удобнее выбрать другую нормировку: в качестве базисной выбрать пустую диаграмму. Тогда будет выполняться свойство мультипликативности: объединению непересекающихся диаграмм сопоставляется значение, равное произведению значений, сопоставляемых этим диаграммам.

Аналогичное факторпространство $S(F, 2n)$ можно построить для любой ориентируемой поверхности F с $2n$ отмеченными точками края. Кривая пересекает край поверхности F в точности в этих $2n$ точках. Базис пространства $S(F, 2n)$ состоит из диаграмм, которые не содержат ни перекрёстков, ни стягиваемых замкнутых кривых.

Несложно проверить, что $S(S^2) \cong S(\mathbb{R}^2)$ и $S(I \times S^1) \cong \mathbb{C}[\alpha]$ — алгебра многочленов над \mathbb{C} от переменной α ; моному α^n соответствует n окружностей, параллельных основаниям цилиндра; умножение в алгебре — склеивание цилиндров.

Алгебра Темперли–Либа

Рассмотрим пространство $S(D^2, 2n)$. Его можно снабдить структурой алгебры, рассматривая диск с $2n$ отмеченными точками как квадрат, на двух противоположных сторонах которого отмечено по n точек. Умножение в алгебре задаётся стыковкой двух квадратов. Можно доказать, что эта алгебра (называемая алгеброй Темперли–Либа) порождена элементом 1_n (соответствующим диаграмме с n параллельными отрезками) и элементами e_1, \dots, e_{n-1} , изображёнными на рисунке 4 (на рисунке (а) изображён элемент общего вида, а на рисунке (б) — элементы e_1, e_2 и e_3 для $n = 4$).

Рассмотрим подалгебру A_n , порождённую элементами e_1, \dots, e_{n-1} (отсутствует только элемент 1_n). Можно доказать, что если $a_0^{4k} \neq 1$ при $k = 1, \dots, n - 1$, то существует единственный элемент $f^{(n)}$, удовлетворяющий соотношениям $f^{(n)} A_n = A_n f^{(n)} = 0$ и $1_n - f^{(n)} \in A_n$. Этот элемент является идемпотентом и называется *идемпотентом Джонса–Венцля*.

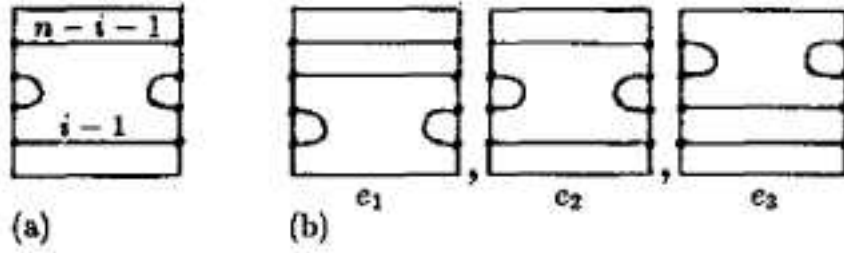


Рис. 4. Образующие алгебры Темперли–Либа

Элементу алгебры Темперли–Либа можно сопоставить элементы пространства $S(\mathbb{R}^2)$ и алгебры $S(I \times S^1)$, замкнув каждую диаграмму таким же образом, как делалось замыкание косы (в случае $S(I \times S^1)$ замыкающие нити идут параллельно основаниям цилиндра). При этом элементу $f^{(n)}$ будут сопоставлены число Δ_n и многочлен $S_n(\alpha)$; напомним, что элемент пространства $S(\mathbb{R}^2)$ можно рассматривать как число, выбрав базисную диаграмму, и мы договорились, что в качестве базисной выбирается пустая диаграмма.

Инвариантность относительно второго преобразования Кирби

Сопоставим каждой m -компонентной оснащённой диаграмме D полилинейное отображение

$$\langle \cdot, \dots, \cdot \rangle_D: S_1 \times \dots \times S_m \rightarrow S(\mathbb{R}^2),$$

где $S_i \cong S(I \times S^1)$. Для этого достаточно задать $\langle \alpha_1^{k_1}, \dots, \alpha_m^{k_m} \rangle_D$, где $\alpha_i^{k_i}$ — диаграмма, состоящая из k_i окружностей, i — номер компоненты зацепления. Требуемую диаграмму получаем так: на ленте, задающей оснащение i -й компоненты, рисуем k_i окружностей, параллельных краям ленты. Затем переходим к диаграмме на плоскости, а от диаграммы — к элементу $S(\mathbb{R}^2)$. Полученное полилинейное отображение — инвариант диаграммы оснащённого зацепления (т.е. инвариант относительно преобразований Рейдемейстера Ω'_1, Ω_2 и Ω_3).

Чтобы получить инвариант многообразия, нужно обеспечить инвариантность относительно преобразований Кирби. Сначала относи-



Рис. 5. Окружность с оснащением ± 1

тельно второго. Рассмотрим элемент

$$\omega = \sum_{n=0}^{r-2} \Delta_n S_n(\alpha) \in S(I \times S^1),$$

где $r \geq 3$ — целое число (элемент ω зависит от r и от a_0 , хотя это и не отражено в обозначениях).

Можно доказать, что если a_0^4 — примитивный корень степени r из единицы, то $\langle \omega, \omega, \dots, \omega \rangle_D$ — инвариант относительно второго преобразования Кирби.

Инвариантность относительно первого преобразования Кирби

Рассмотрим матрицу попарным коэффициентов зацепления компонент оснащённого зацепления. Эта матрица симметрическая, поэтому все её собственные числа вещественные; пусть b_+ — количество положительных собственных значений, b_- — отрицательных. Матрица зависит от выбора ориентаций компонент зацепления, но числа b_+ и b_- не зависят. Можно также доказать, что эти числа не изменяются при втором преобразовании Кирби.

Рассмотрим диаграммы U_+ и U_- (рис. 5), соответствующие незаузленной окружности с оснащением ± 1 . Можно доказать, что если a_0 — примитивный корень степени $4r$ из единицы или r нечётно и a_0 — примитивный корень степени $2r$ из единицы, то $\langle \omega \rangle_{U_+} \langle \omega \rangle_{U_-}$. (Отметим, что в обоих случаях a_0^4 — примитивный корень степени r из единицы, поэтому инвариантность относительно второго преобразования Кирби имеет место). Для таких a_0 можно доказать, что

$$I(D) = \langle \omega, \omega, \dots, \omega \rangle_D \langle \omega \rangle_{U_+}^{-b_+} \langle \omega \rangle_{U_-}^{-b_-}$$

— инвариант относительно первого преобразования Кирби; инвариантность $I(D)$ следует из сказанного выше.

ЛИТЕРАТУРА

Прасолов В.В., Сосинский А.Б., Узлы, зацепления, косы и трёхмерные многообразия, 1997. (С. 174–184, 243–278.)